

Aspect-oriented programming

Paulo Borba

Informatics Center

Federal University of Pernambuco



OO modularity problems and basic AO concepts

Paulo Borba

Informatics Center

Federal University of Pernambuco



Before understanding what is
aspect-oriented programming...

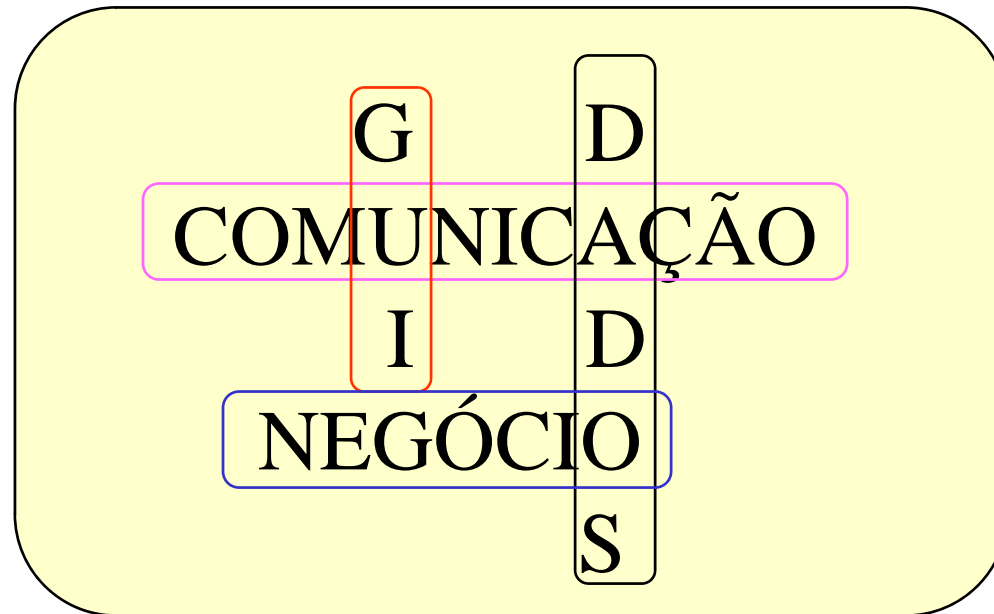
we will look at the

problem

that motivated its development



Projeto OO ruim



Problema: entrelaçamento de código com diferentes propósitos

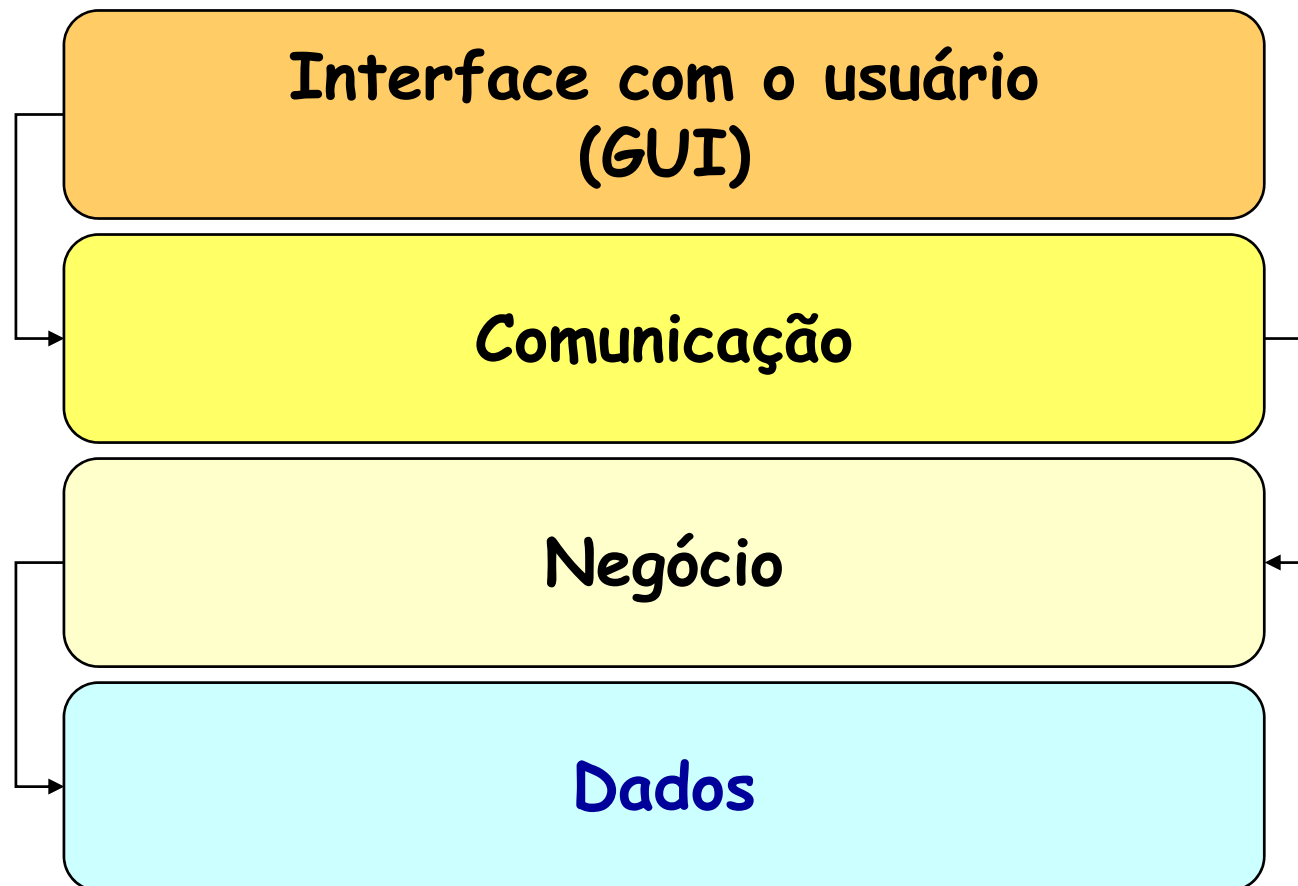


Entrelaçamento

```
void cadastrar(Conta conta) {  
    if (conta != null &&  
        conta.valida() &&  
        !this.existe(conta.getNumero())) {  
        if (proxima <= maximo-1) {  
            contas[proxima] = conta;  
            proxima = proxima + 1;  
        } else {...Espaço insuficiente...}  
    } else {...Conta inválida...}  
}
```



Projeto OO bom, em camadas



Arquitetura em camadas

- Os vários **tipos de código** devem ser escritos separadamente
- Separação de
 - conceitos
 - preocupações
 - tipos de código

separation of concerns

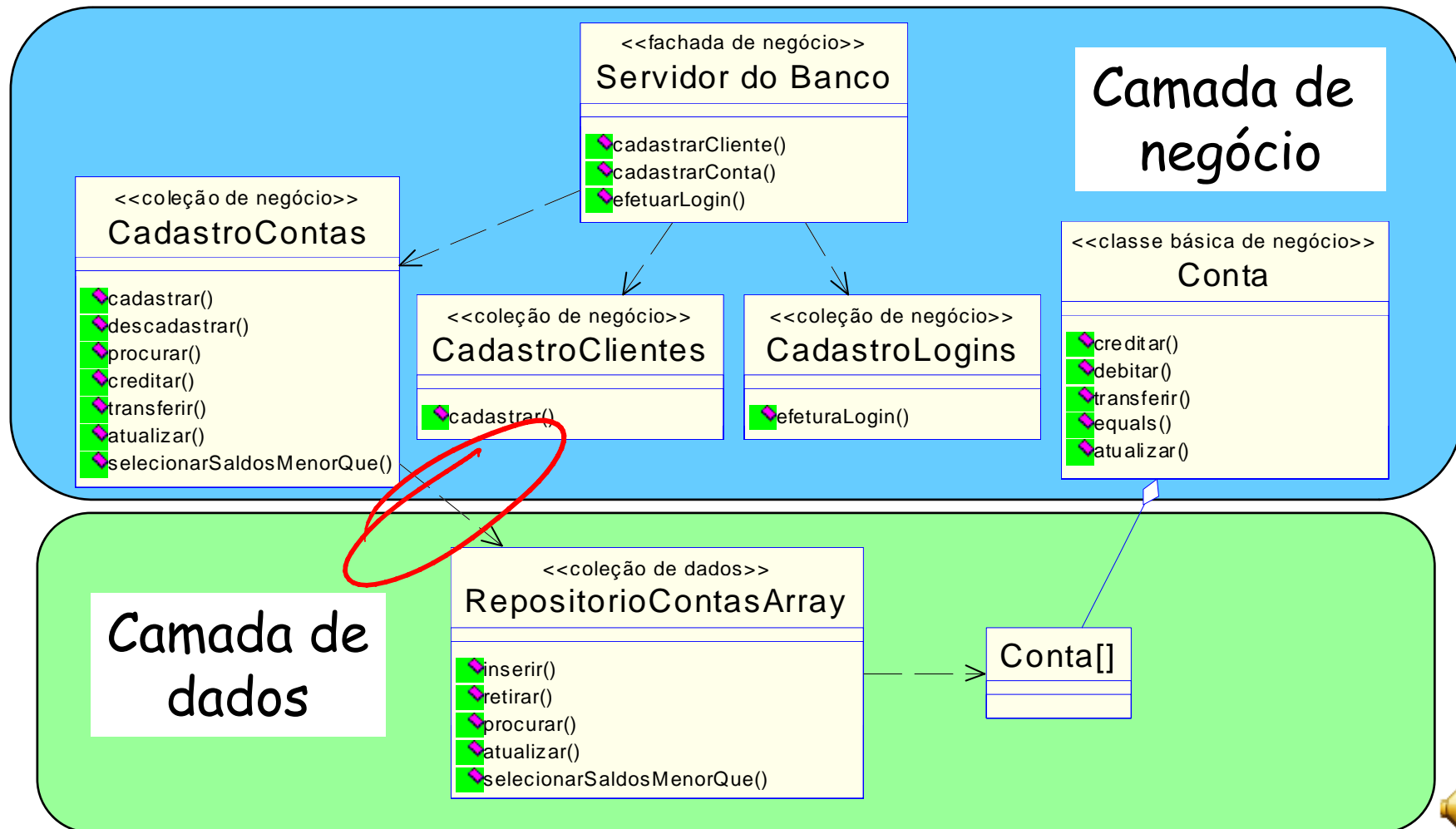


Separation of concerns e modularidade

- Desenvolvimento, entendimento, e manutenção independentes
- Reusabilidade
- Mudanças em uma camada não afetam as outras, desde que as interfaces sejam preservadas



Melhor, em camadas com PDC (sem interfaces)



Boa modularização sem persistência, distribuição, ...

BD

Dados

Interface

Negócio

```
public class Programa {  
  
    [STAThread]  
    public static void Main(string[] args) {  
        Banco fachada = Banco.GetInstance();  
        Programa.menu(fachada);  
    }  
  
    public static void menu(Banco fachada) {  
        string numero = null;  
        double valor = 0,0;  
        Conta conta = null;  
        int opcao = 1;  
        while (opcao != 0) {  
            try {  
                System.Console.Out.WriteLine("Aperte <Enter> para continuar");  
                Util.Util.waitEnter();  
                System.Console.Out.WriteLine("\n\n\n\n\n\n\n\n\n");  
                System.Console.Out.WriteLine("Escolha uma das alternativas abaixo:");  
                System.Console.Out.WriteLine("1 - Cadastrar Conta");  
                System.Console.Out.WriteLine("2 - Creditar");  
                System.Console.Out.WriteLine("3 - Debitar");  
                System.Console.Out.WriteLine("4 - Transferir");  
                System.Console.Out.WriteLine("5 - Ver Saldo");  
                System.Console.Out.WriteLine("0 - Sair");  
                opcao = Util.Util.readInt();  
                switch (opcao) {
```

```
public class Banco {  
  
    private CadastroContas contas;  
  
    private Banco() {  
        contas = new CadastroConta  
            (new RepositorioContasAccess());  
    }  
  
    public void Cadastrar(Conta conta) {  
        contas.Cadastrar(conta);  
    }  
  
    public void Transferir(string numeroDe, string n  
        umeroPara, double valor) {  
        contas.Transferir(numeroDe, numeroPara, valor);  
    }  
}
```

if else

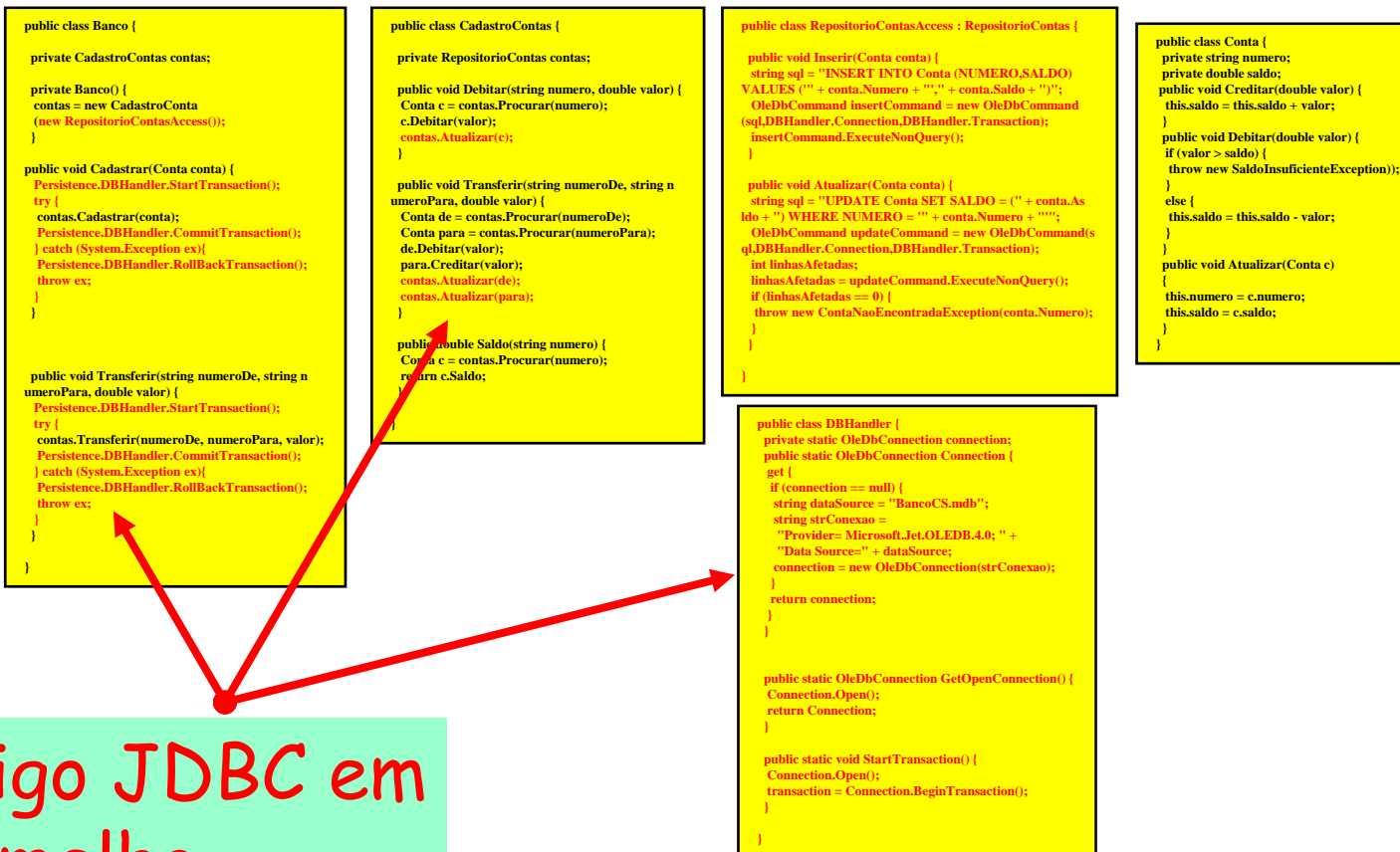
```
public class CadastroContas {  
  
    private RepositorioContas contas;  
  
    public void Debitar(string numero, double valor) {  
        Conta c = contas.Procurar(numero);  
        c.Debitar(valor);  
    }  
  
    public void Transferir(string numeroDe, string n  
        umeroPara, double valor) {  
        Conta de = contas.Procurar(numeroDe);  
        Conta para = contas.Procurar(numeroPara);  
        de.Debitar(valor);  
        para.Creditar(valor);  
    }  
  
    public double Saldo(string numero) {  
        Conta c = contas.Procurar(numero);  
        return c.Saldo;  
    }  
}
```

```
public class RepositorioContasArray : RepositorioContas {  
  
    private Conta[] contas;  
    private int indice;  
  
    public RepositorioContasArray() {  
        contas = new Conta[100];  
        indice = 0;  
    }  
  
    public void Inserir(Conta conta) {  
        contas[indice] = conta;  
        indice = indice + 1;  
    }  
  
    public void Atualizar(Conta conta) {  
        int i = GetIndice(conta.Numero);  
        if (i == indice) {  
            throw new ContaNaoEncontradaException(conta.Numero);  
        } else {  
            contas[i].Atualizar(conta);  
        }  
    }  
}
```

```
public class Conta {  
  
    private string numero;  
    private double saldo;  
    public void Creditar(double valor) {  
        this.saldo = this.saldo + valor;  
    }  
    public void Debitar(double valor) {  
        if (valor > saldo) {  
            throw new SaldoInsuficienteException();  
        }  
        else {  
            this.saldo = this.saldo - valor;  
        }  
    }  
    public void Atualizar(Conta c)  
    {  
        this.numero = c.numero;  
        this.saldo = c.saldo;  
    }  
}
```



Mas temos problemas com persistência via JDBC



Código JDBC em vermelho...



Problemas com implementação OO

Entrelaçamento de código (tangling)

```
public class Banco {  
    private CadastroContas contas;  
  
    private Banco() {  
        contas = new CadastroConta  
            (new RepositorioContasAccess());  
    }  
  
    public void Cadastrar(Conta conta) {  
        Persistence.DBHandler.StartTransaction();  
        try {  
            contas.Cadastrar(conta);  
            Persistence.DBHandler.CommitTransaction();  
        } catch (System.Exception ex){  
            Persistence.DBHandler.RollbackTransaction();  
            throw ex;  
        }  
    }  
  
    public void Transferir(string numeroDe, string n  
        umeroPara, double valor) {  
        Persistence.DBHandler.StartTransaction();  
        try {  
            contas.Transferir(numeroDe, numeroPara, valor);  
            Persistence.DBHandler.CommitTransaction();  
        } catch (System.Exception ex){  
            Persistence.DBHandler.RollbackTransaction();  
            throw ex;  
        }  
    }  
}
```

```
public class CadastroContas {  
    private RepositorioContas contas;  
  
    public void Debitar(string numero, double valor) {  
        Conta c = contas.Procurar(numero);  
        c.Debitar(valor);  
        contas.Atualizar(c);  
    }  
  
    public void Transferir(string numeroDe, string n  
        umeroPara, double valor) {  
        Conta de = contas.Procurar(numeroDe);  
        Conta para = contas.Procurar(numeroPara);  
        de.Debitar(valor);  
        para.Creditar(valor);  
        contas.Atualizar(de);  
        contas.Atualizar(para);  
    }  
  
    public double Saldo(string numero) {  
        Conta c = contas.Procurar(numero);  
        return c.Saldo;  
    }  
}
```

```
public class DBHandler {  
    private static OleDbConnection connection;  
    public static OleDbConnection Connection {  
        get {  
            if (connection == null) {  
                string dataSource = "BancoCS.mdb";  
                string strConexao =  
                    "Provider= Microsoft.Jet.OLEDB.4.0; "+  
                    "Data Source=" + dataSource;  
                connection = new OleDbConnection(strConexao);  
            }  
            return connection;  
        }  
    }  
  
    public static OleDbConnection GetOpenConnection() {  
        Connection.Open();  
        return Connection;  
    }  
  
    public static void StartTransaction() {  
        Connection.Open();  
        transaction = Connection.BeginTransaction();  
    }  
}
```

Espalhamento de código (scattering)



Persistência na fachada

```
public class Banco {  
    private CadastroContas contas;...  
    public void cadastrar(Conta conta) {  
        try {  
            getPM().startTransaction();  
            contas.cadastrar(conta); ...  
            getPM().commitTransaction();  
        } catch (Exception ex){  
            getPM().rollbackTransaction();...  
        }  
    }...  
}
```

Código de negócio misturado com **transações** (não pode ficar na coleção de dados)



Persistência na coleção de negócio

```
public class CadastroContas {  
    private RepositorioContas contas;...  
    public void creditar(String numero,  
                          double valor) {  
        Conta c = contas.procurar(numero);  
        c.creditar(valor);  
        contas.atualizar(c);  
    }...  
}
```

Sincronização de estados
entre objetos e tabelas
(registros)



Tangling and scattering of...

**Concerns, elements
from a system
specification**



Tangling and scattering of...

Concerns

- Persistência
- Controle de concorrência
- Logging
- Segurança
- Eventos
- Conceitos da aplicação (Conta)
- Casos de uso
- Regras de negócio
- Performance



Relative notions

Scattering

- One concern involved
- None if unity is a complete system
- Huge if unity is command

Tangling

- Two or more concerns involved
- None if concern is Java code
- Huge if concern is assignment to variables



The failure of OOP

- Part of the persistence code is tangled (to the business concern) and scattered, cannot be **reused**
- Business code cannot be **reused** to work with other persistence APIs
- Business code is invaded by **changes** to persistence APIs
- Persistence policy cannot be **understood** in isolation



Persistência é um crosscutting concern

```
public class Banco {  
    private CadastroContas contas;  
  
    private Banco() {  
        contas = new CadastroConta  
            (new RepositorioContasAccess());  
    }  
  
    public void Cadastrar(Conta conta) {  
        Persistence.DBHandler.StartTransaction();  
        try {  
            contas.Cadastrar(conta);  
            Persistence.DBHandler.CommitTransaction();  
        } catch (System.Exception ex) {  
            Persistence.DBHandler.RollbackTransaction();  
            throw ex;  
        }  
    }  
  
    public void Transferir(string numeroDe, string numeroPara, double valor) {  
        Persistence.DBHandler.StartTransaction();  
        try {  
            contas.Transferir(numeroDe, numeroPara, valor);  
            Persistence.DBHandler.CommitTransaction();  
        } catch (System.Exception ex) {  
            Persistence.DBHandler.RollbackTransaction();  
            throw ex;  
        }  
    }  
}
```

```
public class CadastroContas {  
    private RepositorioContas contas;  
  
    public void Debitar(string numero, double valor) {  
        Conta c = contas.Procurar(numero);  
        c.Debitar(valor);  
        contas.Atualizar(c);  
    }  
  
    public void Transferir(string numeroDe, string numeroPara, double valor) {  
        Conta de = contas.Procurar(numeroDe);  
        Conta para = contas.Procurar(numeroPara);  
        de.Debitar(valor);  
        para.Creditar(valor);  
        contas.Atualizar(de);  
        contas.Atualizar(para);  
    }  
  
    public double Saldo(string numero) {  
        Conta c = contas.Procurar(numero);  
        return c.Saldo;  
    }  
}
```

```
public class RepositorioContasAccess : RepositorioContas {  
    public void Inserir(Conta conta) {  
        string sql = "INSERT INTO Conta (NUMERO,SALDO)  
            VALUES ('" + conta.Numero + "','" + conta.Saldo + "')";  
        OleDbCommand insertCommand = new OleDbCommand  
            (sql,DBHandler.Connection,DBHandler.Transaction);  
        insertCommand.ExecuteNonQuery();  
    }  
  
    public void Atualizar(Conta conta) {  
        string sql = "UPDATE Conta SET SALDO = (" + conta.Saldo +  
            ") WHERE NUMERO = '" + conta.Numero + "'";  
        OleDbCommand updateCommand = new OleDbCommand(sql,  
            DBHandler.Connection,DBHandler.Transaction);  
        int linhasAfetadas = updateCommand.ExecuteNonQuery();  
        if (linhasAfetadas == 0) {  
            throw new ContaNaoEncontradaException(conta.Numero);  
        }  
    }  
}
```

```
public class Conta {  
    private string numero;  
    private double saldo;  
    public void Creditar(double valor) {  
        this.saldo = this.saldo + valor;  
    }  
    public void Debitar(double valor) {  
        if (valor > saldo) {  
            throw new SaldoInsuficienteException();  
        }  
        else {  
            this.saldo = this.saldo - valor;  
        }  
    }  
    public void Atualizar(Conta c)  
    {  
        this.numero = c.numero;  
        this.saldo = c.saldo;  
    }  
}
```

```
public class DBHandler {  
    private static OleDbConnection connection;  
    public static OleDbConnection Connection {  
        get {  
            if (connection == null) {  
                string dataSource = "BancoCS.mdb";  
                string strConexao =  
                    "Provider= Microsoft.Jet.OLEDB.4.0; "+  
                    "Data Source=" + dataSource;  
                connection = new OleDbConnection(strConexao);  
            }  
            return connection;  
        }  
    }  
    public static OleDbConnection GetOpenConnection() {  
        Connection.Open();  
        return Connection;  
    }  
  
    public static void StartTransaction() {  
        Connection.Open();  
        transaction = Connection.BeginTransaction();  
    }  
}
```

Código de persistência em vermelho...
crosscuts business



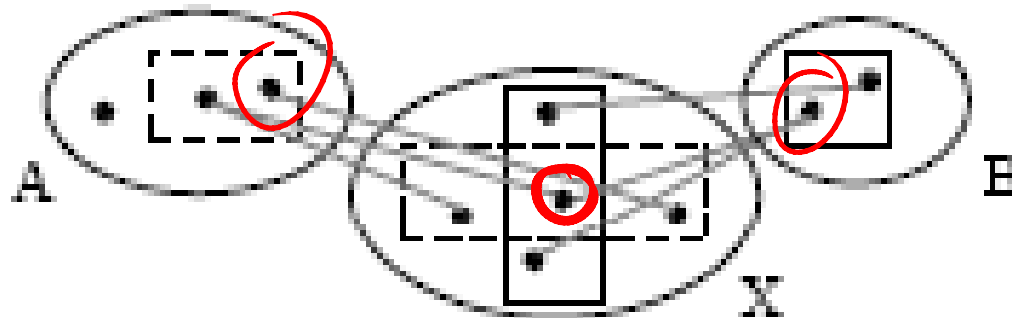
Crosscutting concerns...

cannot be properly modularized by OO constructs because their realization affects the behavior of several methods, possibly in several classes, **cutting across** class structures



A crosscuts B with respect to X...

if their projections onto X intersect, and neither of the projections is a subset of the other



Improper definitions...

- *a crosscutting concern is a concern that is scattered*
(Filman, Elrad, Clarke, and Aksit 2005)
- ...



Aspect-oriented
programming...

is the

solution

to the illustrated problem



Aspect-oriented languages
are quite popular...

due to the promise of
modularizing
crosscutting concerns



Há várias técnicas para modularização

- Procedimentos
- Classes, herança e subtipos
- Padrões (arquitetura em camadas)
- Aspectos

Foco em modularizar
crosscutting concerns



As técnicas de modularização...

São complementares e ajudam a...

- Separar preocupações (separation of concerns)
- Aumentar extensibilidade
- Facilitar reuso

Tudo isso vale para aspectos
(crosscutting concerns)



Sem aspectos

```
public class Banco {  
    private CadastroContas contas;  
  
    private Banco() {  
        contas = new CadastroConta  
            (new RepositorioContasAccess());  
    }  
  
    public void Cadastrar(Conta conta) {  
        Persistence.DBHandler.StartTransaction();  
        try {  
            contas.Cadastrar(conta);  
            Persistence.DBHandler.CommitTransaction();  
        } catch (System.Exception ex){  
            Persistence.DBHandler.RollbackTransaction();  
            throw ex;  
        }  
    }  
  
    public void Transferir(string numeroDe, string numeroPara, double valor) {  
        Persistence.DBHandler.StartTransaction();  
        try {  
            contas.Transferir(numeroDe, numeroPara, valor);  
            Persistence.DBHandler.CommitTransaction();  
        } catch (System.Exception ex){  
            Persistence.DBHandler.RollbackTransaction();  
            throw ex;  
        }  
    }  
}
```

```
public class CadastroContas {  
    private RepositorioContas contas;  
  
    public void Debitar(string numero, double valor) {  
        Conta c = contas.Procurar(numero);  
        c.Debitar(valor);  
        contas.Atualizar(c);  
    }  
  
    public void Transferir(string numeroDe, string numeroPara, double valor) {  
        Conta de = contas.Procurar(numeroDe);  
        Conta para = contas.Procurar(numeroPara);  
        de.Debitar(valor);  
        para.Creditar(valor);  
        contas.Atualizar(de);  
        contas.Atualizar(para);  
    }  
  
    public double Saldo(string numero) {  
        Conta c = contas.Procurar(numero);  
        return c.Saldo;  
    }  
}
```

```
public class RepositorioContasAccess : RepositorioContas {  
  
    public void Inserir(Conta conta) {  
        string sql = "INSERT INTO Conta (NUMERO,SALDO)  
VALUES ('" + conta.Numero + "','" + conta.Saldo + "')";  
        OleDbCommand insertCommand = new OleDbCommand  
            (sql,DBHandler.Connection,DBHandler.Transaction);  
        insertCommand.ExecuteNonQuery();  
    }  
  
    public void Atualizar(Conta conta) {  
        string sql = "UPDATE Conta SET SALDO = (" + conta.Saldo +  
            ") WHERE NUMERO = '" + conta.Numero + "'";  
        OleDbCommand updateCommand = new OleDbCommand(sql,DBHandler.Connection,DBHandler.Transaction);  
        int linhasAfetadas;  
        linhasAfetadas = updateCommand.ExecuteNonQuery();  
        if (linhasAfetadas == 0) {  
            throw new ContaNaoEncontradaException(conta.Numero);  
        }  
    }  
}
```

```
public class Conta {  
    private string numero;  
    private double saldo;  
    public void Creditar(double valor) {  
        this.saldo = this.saldo + valor;  
    }  
    public void Debitar(double valor) {  
        if (valor > saldo) {  
            throw new SaldoInsuficienteException();  
        }  
        else {  
            this.saldo = this.saldo - valor;  
        }  
    }  
    public void Atualizar(Conta c)  
    {  
        this.numero = c.numero;  
        this.saldo = c.saldo;  
    }  
}
```

```
public class DBHandler {  
    private static OleDbConnection connection;  
    public static OleDbConnection Connection {  
        get {  
            if (connection == null) {  
                string dataSource = "BancoCS.mdb";  
                string strConexao =  
                    "Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0; "+  
                    "Data Source=" + dataSource;  
                connection = new OleDbConnection(strConexao);  
            }  
            return connection;  
        }  
    }  
    public static OleDbConnection GetOpenConnection() {  
        Connection.Open();  
        return Connection;  
    }  
  
    public static void StartTransaction() {  
        Connection.Open();  
        transaction = Connection.BeginTransaction();  
    }  
}
```



Com aspectos

```
public class Banco {  
    private CadastroContas contasp;  
  
    private Banco() {  
        contasp = new CadastroConta  
    }  
  
    public void Cadastrar(Conta conta) {  
        contasp.Cadastrar(conta);  
    }  
  
    public void Transferir(string numeroDe, string numeroPara, double valor) {  
        contasp.Transferir(numeroDe, numeroPara, valor);  
    }  
}
```

```
public class CadastroContas {  
    private RepositorioContas contasp;  
  
    public void Debitar(string numero, double valor) {  
        Conta c = contasp.Procurar(numero);  
        c.Debitar(valor);  
    }  
  
    public void Transferir(string numeroDe, string numeroPara, double valor) {  
        Conta de = contasp.Procurar(numeroDe);  
        Conta para = contasp.Procurar(numeroPara);  
        de.Debitar(valor);  
        para.Creditar(valor);  
    }  
  
    public double Saldo(string numero) {  
        Conta c = contasp.Procurar(numero);  
        return c.Saldo;  
    }  
}
```

```
public class Conta {  
    private string numero;  
    private double saldo;  
    public void Creditar(double valor) {  
        this.saldo = this.saldo + valor;  
    }  
    public void Debitar(double valor) {  
        if (valor > saldo) {  
            throw new SaldoInsuficienteException();  
        }  
        else {  
            this.saldo = this.saldo - valor;  
        }  
    }  
    public void Atualizar(Conta c) {  
        this.numero = c.numero;  
        this.saldo = c.saldo;  
    }  
}
```

Código base
do sistema

```
public class RepositorioContasAccess : RepositorioContas {  
    public void Inserir(Conta conta) {  
        string sql = "INSERT INTO Conta (NUMERO,SALDO)  
VALUES ('" + conta.Numero + "','" + conta.Saldo + "')";  
        OleDbCommand insertCommand = new OleDbCommand(sql,DBHandler.Connection,DBHandler.Transaction);  
        insertCommand.ExecuteNonQuery();  
    }  
  
    public void Atualizar(Conta conta) {  
        string sql = "UPDATE Conta SET SALDO = ('" + conta.Saldo + "') WHERE NUMERO = '" + conta.Numero + "'";  
        OleDbCommand updateCommand = new OleDbCommand(sql,DBHandler.Connection,DBHandler.Transaction);  
        int linhasAfetadas = updateCommand.ExecuteNonQuery();  
        if (linhasAfetadas == 0) {  
            throw new ContaNaoEncontradaException(conta.Numero);  
        }  
    }  
}
```

```
public class DBHandler {  
    private static OleDbConnection connection;  
    public static OleDbConnection Connection {  
        get {  
            if (connection == null) {  
                string strConexao = "BancoCS.mdb";  
                string Provider = "Microsoft.Jet.OLEDB.4.0; " +  
                "Data Source=" + strConexao;  
                connection = new OleDbConnection(Provider);  
            }  
            return connection;  
        }  
    }  
    public static OleDbConnection GetOpenConnection() {  
        Connection.Open();  
        return Connection;  
    }  
  
    public static void StartTransaction() {  
        Connection.Open();  
        transaction = Connection.BeginTransaction();  
    }  
}
```

```
public class Conta {  
    private string numero;  
    private double saldo;  
    public void Creditar(double valor) {  
        this.saldo = this.saldo + valor;  
    }  
    public void Debitar(double valor) {  
        ;  
    }  
}
```

```
public class Conta {  
    private string numero;  
    ;  
    public void Debitar(double valor) {  
        ;  
    }  
}
```

Código do aspecto
de persistência



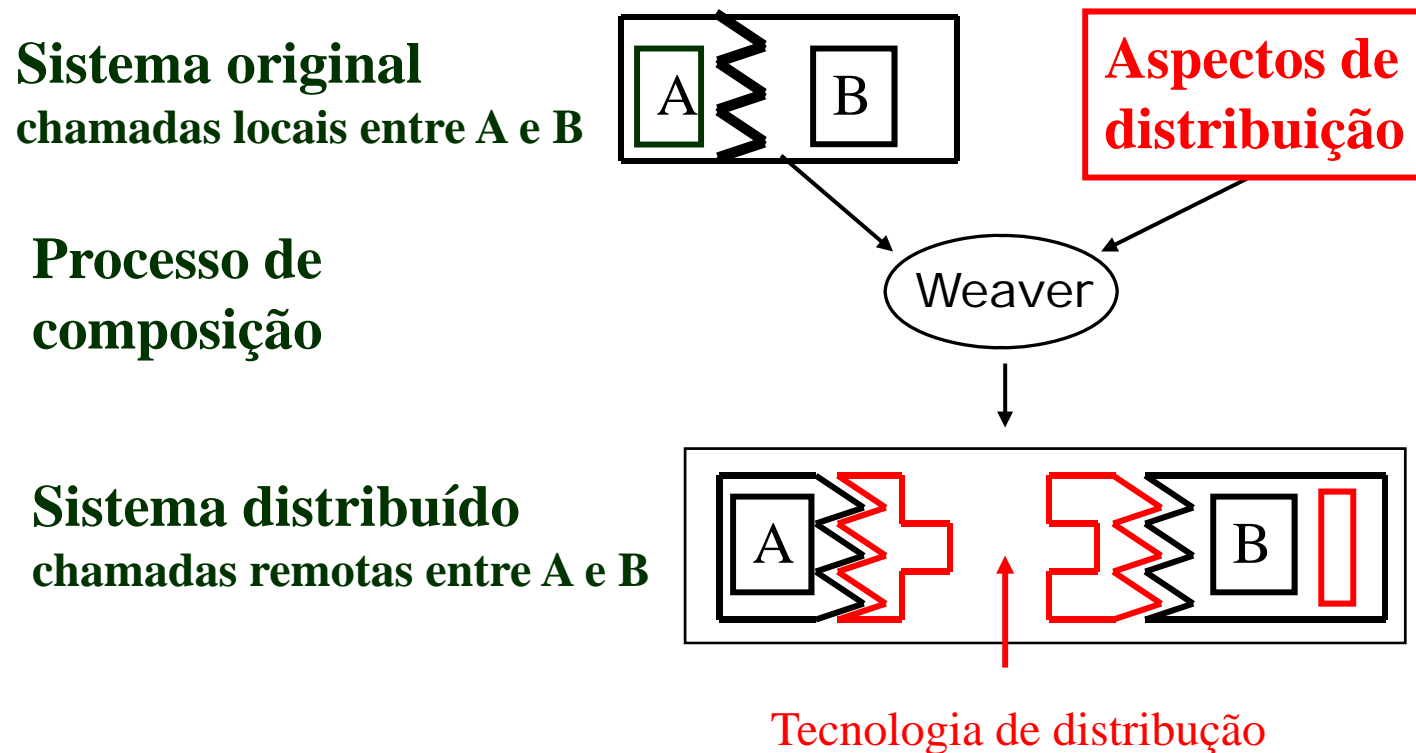
The success of AOP

- Persistence code is **localized**, can be **understood** in isolation, part of it can be **reused**
- Business code can be **reused** to work with other persistence APIs
- Business code is **not** invaded by **changes** to persistence APIs
- Less code, more code units

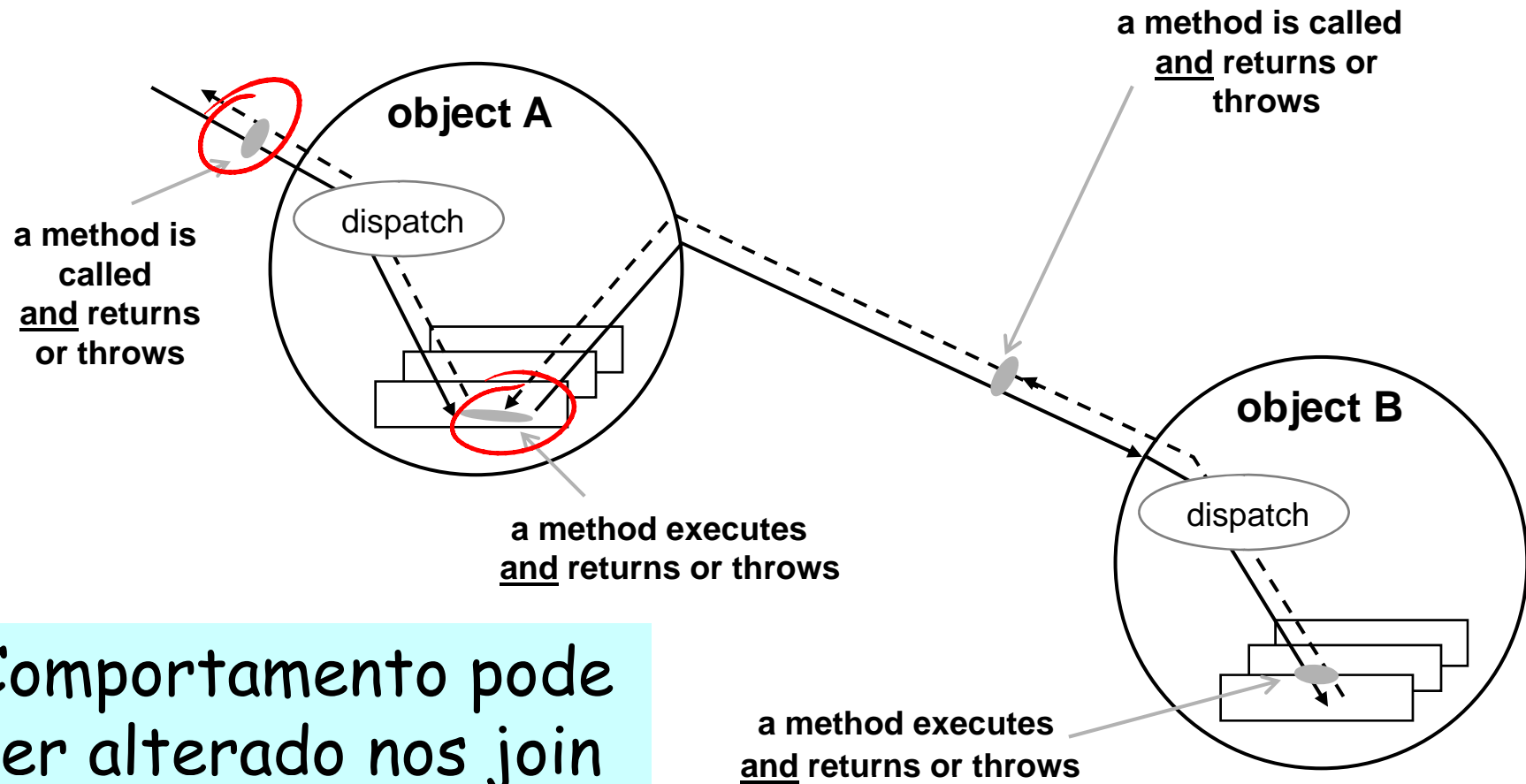


Weaving é usado para...

- Compor a base do sistema com os aspectos



Composição nos join points



Comportamento pode ser alterado nos join points...

Pointcuts especificam join points

- Identificam joint points de um sistema
 - chamadas e execuções de métodos (e construtores)
 - acessos a atributos
 - tratamento de exceções
 - inicialização estática e dinâmica
- Composição de joint points
 - `&&`, `||` e `!`



Identificando chamadas de métodos

nome do
pointcut

```
pointcut printCall():  
    call(public void *.println(String));
```

identifica
chamadas de
...

método
println de
qualquer classe

com
argumento
string



Advice específica comportamento extra nos join points

- Define código adicional que deve ser executado...
 - **before**
 - **after**
 - after returning
 - after throwing
 - **ou around**

join points



Alterando o comportamento de chamadas de métodos

após...

qualquer chamada a
Write dentro de
HelloWorld

```
after(): printCall() && within(HelloWorld)
{
    System.out.println(" AOP World");
}
```

a ação especificada
será executada



Aspectos agrupan pointcuts, advices, propiedades, etc.

```
aspect HelloAOPWorld {  
    pointcut printCall():  
        call(public void *.print(String));  
    after():  
        printCall() && within(HelloWorld) {  
            System.out.println(" AOP World!");  
        }  
}
```



Hello AOP World!

```
public class HelloWorld {  
    public static void Main(string[] args) {  
        System.out.println("Hello");  
    }  
}
```

Chamada afetada pelo advice, caso
HelloAOPWorld tenha sido composto
com HelloWorld

