

# Reuso Estratégico com Linhas de Produtos de Software

## Exame Escrito

Paulo Borba  
Centro de Informática  
Universidade Federal de Pernambuco

12 de novembro de 2008

**Questão 1** No contexto de uma linha de produtos de lojas *web*, todos os produtos oferecem a possibilidade de pagamento em dinheiro. Alguns produtos também oferecem outras formas de pagamento, uma ou mais das seguintes: cartão de crédito, cheque, cartão de débito. Além disso, alguns produtos oferecem a possibilidade de pagamento à prazo, quando cartão de crédito ou cheque são *features* disponíveis neles. Especifique o *feature model* para esta linha, considerando a *feature* raiz **LojaWeb**, as *features* **Prazo** e **Forma de Pagamento** (esta com suas *sub-features*), e as restrições associadas. □

**Questão 2** Considere o seguinte ponto do código onde as *features* mencionadas acima têm impacto:

```
class JanelaDePagamento {  
    void drawFormaDePagamento() {  
        ...código relativo a  
        checkbox para pagamento  
        em dinheiro...  
    }  
}
```

Ilustre como você implementaria o comportamento relativo às outras *features* mencionadas na questão anterior. Deixe claro que técnicas de implementação de variação você usaria, e como você as usaria, esboçando a implementação como acima, para cada uma das variações necessárias para implementar as *features* mencionadas. Note que é preciso desenhar na janela dois *textfields* para preenchimento do prazo caso a *feature* prazo seja selecionada em conjunto com cartão de crédito e cheque. □

**Questão 3** Especifique o *configuration knowledge* para a linha de produtos discutida nas duas questões anteriores. □